

Чеклист для самопроверки.

6 Спринт.

Работа принимается

- В проекте есть:
 - файлы `index.html`, `index.css`,
 - директория `blocks`,
 - папка `images` с картинками,
 - файлы скриптов `index.js` и `validate.js`, `README.md`.
- Корректно задан `viewport`, прописаны `title` и `lang`.
- Стили подключены в отдельном файле.
- Код форматирован одинаково, соблюдается иерархия отступов.
- Файл `README.md` содержит:
 - заголовок-название;
 - описание проекта и его функциональности;
 - указание, что за технологии используются.
 - ссылку на GitHub Pages.
- Соблюдена методология БЭМ.
- Файловая структура по БЭМ.
- Вся функциональность, указанная в задании, работает корректно и без ошибок:
 - 6 карточек создаются при помощи JS;
 - форма добавления карточки сверстана, открывается, добавляет карточку;
 - работает нажатие на кнопку лайка;
 - удаление карточки реализовано корректно;
 - модальные окна закрываются на любых разрешениях экрана;
 - модальное окно с картинкой открывается, изображение не теряет пропорции;
 - реализовано плавное открытие и закрытие модального окна CSS-стилями;
 - для всех полей ввода в формах включена лайв-валидация;
 - кнопка отправки формы неактивна, если хотя бы одно из полей не проходит валидацию;
 - модальное окно закрывается по клику любом месте вне этого окна и по нажатию на `Esc`.
- Проверка данных должна работать так:
 - данные любого поля ввода проверяются одной унифицированной функцией;
 - для проверки данных в поле используются HTML5-атрибуты и JS-свойство `ValidityState`;
 - за состояние кнопки сабмита отвечает отдельная функция;
 - функция `enableValidation`, которая включает валидацию, принимает на вход объект параметров, а затем передаёт параметры вложенным функциям;
 - появление сообщения об ошибке в одну или две строки высотой не должно приводить к изменению высоты модального окна. Если сообщение об ошибке от трёх строк высотой, то размер модального окна увеличивается.
- Модальное окно не закрывается, если кликнуть внутри него — по самой форме, а не по оверлею.
- Слушатель событий, закрывающий модальное окно по нажатию на `Esc`, добавляется при открытии модального окна и удаляется при его закрытии.

- Если данные пришли от пользователя, нельзя передавать их свойству `innerHTML`.
- Код не повторяется. Если строка нужна в нескольких местах, она должна быть вынесена в отдельную функцию.
- Если переменная объявлена через `let`, её значение должно быть напрямую перезаписано.
- Если переменная не перезаписывает своё значение, она объявлена через `const`.
- Нет «магических значений»: все числовые значения записаны в переменные.
- Операции над DOM-элементами выполняются до их вставки в разметку.
- Функции, декларированные как `function functionName() {}` (function declaration), должны быть вызваны после объявления.
- Поиск одного и того же DOM-элемента не должен происходить дважды.
- Функция выполняет только одну задачу, например, возвращает разметку карточки.
- Карточку можно добавить, нажав `Enter`, находясь в одном из текстовых полей;
- Кодстайл:
 - имена переменных и функций должны быть написаны в camelCase;
 - имена переменных — существительные;
 - имена коллекций NodeList — существительные во множественном числе;
 - имя функции отражает то, что она делает.
 - имя функции начинается с глагола.

Для именованя запрещены:

- транслит;
- неуместные сокращения.

Доступность интерфейса

- Все ссылки и интерактивные элементы имеют состояние наведения `:hover`.
- Контентные изображения имеют `alt` с корректным описанием, соответствующим языку страницы.

Работа отклоняется от проверки

- При открытии `index.html` в консоли возникают ошибки.
- Часть функциональности не реализована: отсутствует валидация полей форм.
- Работа содержит вопросы или просьбы о помощи к ревьюеру.
- На повторных итерациях не исправлены критические замечания.