

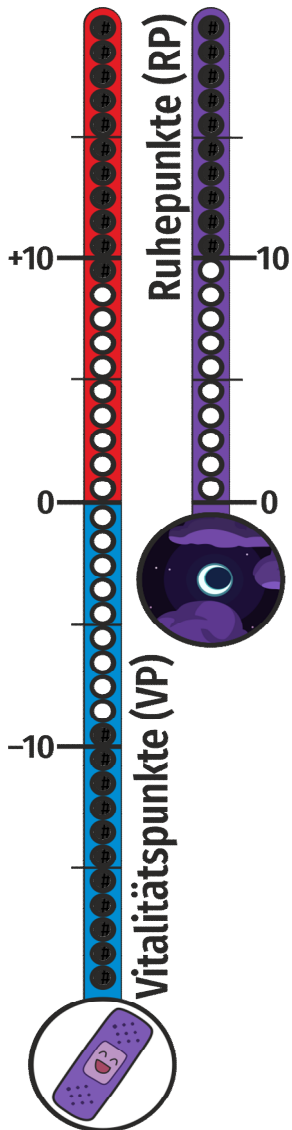


Name Stig Glaes
Gender Expression/Pronomen männlich (er/ihn)
Hintergrund
Aus ärmlichen Verhältnissen kommend, fand Stig schon früh ein Talent für großartige Auftritte. Auf der Bühne ist er daheim.

Aussehen große gelbe Augen, weißes Fell, blaue Haare
Alter 15¼ Jahre
Größe 1,63 cm
Gewicht 50 kg
Spezies Dämon (Ziege)
Spieler*in

Attribute

9 Fitness (FIT)		Konditionspunkte (KP)
10 Gedächtnis (GDN)		Erinnerungspunkte (EP)
12 Gewandtheit (GE)		Mobilitätspunkte (MP)
10 Herz (HRZ)		Harmoniepunkte (HP)
10 Konzentration (KNZ)		Fokuspunkte (FP)
14 Kreativität (KTV)		Inspirationspunkte (IP)
14 Präsenz (PRS)		Glamourpunkte (GP)
11 Tatendrang (TAT)		Leidenschaftspunkte (LP)
10 Wahrnehmung (WA)		Aufmerksamkeitspunkte (AP)



Vorteile

Ausgeprägtes Gehör 1
(WA +1 für Hören)
Fell
Hörner (1W Schaden)
Sphäre: Bardenmagie 3
Sphäre: Illusionsmagie 2
Starke Lunge 3
(FIT +3 für Singen usw.)
Zauber: Gebannte Aufmerksamkeit
Zauber: Neonschild
Zauber: Singende Pfeile

Abgeleitete Werte

Ausweichen 8 Blocken
Parieren: Raufen 9 Parieren
Bewegung 5,75 Schreck 11
Initiative 10,5
Belastung 10 kg (Keine)
Schaden 1W-1 / 1W-2

Nachteile

Dickköpfigkeit (12)
Phobie (12): Alleinsein
Selbstüberschätzung (9)

Marotten

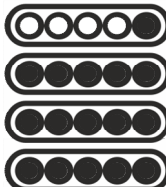
Spricht zu laut
Streitet gern über Musik
Sucht gerne verschlossene Orte auf

Fertigkeiten

Aufbrechen +0 (FIT/E)
Bardenzirkel +2 (KTV/S)
Beredsamkeit -1 (PRS/D)
Blasrohr +1 (GE/S)
Dichtkunst -2 (KTV/S)
Diplomatie -1 (PRS/S)
Hobby: Jonglieren +1 (GE/E)
Illusionszirkel +0 (PRS/S)
Inselkenntnis +0 (GDN/S)
Musikinstrument: Panflöte +2 (KTV/S)
Raufen +1 (GE/E)
Täuschung +0 (PRS/D)
Taschenspielerei -1 (GE/S)
Verstohlenheit -1 (GE/D)
Zirkelmagie -1 (GDN/S)

Rollen

Publikumsmagnet! +2 (Groß) SP: 4



Magie

+2) Bardenzirkel



Notizen & Zauber

Bonus für Energie

+2

+1

+1

+0

Begrenzte Gedanken- und Körperkontrolle. Angriffe mit Schall.

Gefühle beeinflussen. Geräusche erschaffen.

Geräusche anders klingen lassen. Geschmack verbessern. Eigenes Instrument herbeirufen.

Bardenmagie funktioniert nur mit Pfeifen oder einem Instrument. Sie ist immer hörbar.

Gehörschutz kann Bardenmagie abwehren.

3

2

1

Zauber: Gebannte Aufmerksamkeit (+2):
Grundkosten: 3 Energie (Zimmer x 3)

Zauber: Singende Pfeile (+2): Kosten: 3 Energie; -1 oder mehr auf Verteidigung

+0 Illusionszirkel



Notizen & Zauber

Bonus für Energie

+2

+1

+1

+0

Einfache, leicht erkennbare Illusionen erzeugen. Schall erzeugen.

Illusionen erkennen / Licht ablenken.

2

1

Große Effekte kosten 2 Energie - oder $\frac{1}{3}$ weniger - was günstiger ist.

Zauber: Neonschild (+2): Grundkosten:
2 Energie (Haus +2 bis +4)

Notizen:

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and extend across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

Hintergrund

Als Kind einer armen alleinerziehenden Mutter geboren, musste Stig schon früh mithelfen. Bald stellte sich jedoch heraus, dass der eher schwächliche Junge am besten durch seine Unterhaltungskünste Geld verdienen konnte. Trotzdem fiel es seiner Mutter Stunya schwer, die kleine Familie über Wasser zu halten. Das änderte sich erst, als Stig durch den Bardenzirkel entdeckt wurde und mit dessen Unterstützung besser bezahlte Auftritte an Land ziehen konnte. Mit einem Stipendium für die Hexstein wurde alles noch ein wenig besser. Stig lebt für die Bühne und ist nicht immer gut auf reiche Leute zu sprechen. Sein Respekt für Eigentum hält sich in Grenzen, auch wenn er selten etwas stiehlt. Er erforscht gerne Orte, an denen er nichts zu suchen hat.

Notizen

Stig ist ein passionierter Unterhalter und beim Tanzen, Musizieren, Singen oder Schauspielen kaum zu schlagen.

Sein Lieblingsinstrument ist die Panflöte, aber er kann fast alle Instrumente aus dem Reich der Dämonen spielen. Seine Bardenmagie ist auch sehr ausgeprägt und er benutzt sie gerne, um noch mehr Aufmerksamkeit auf sich zu ziehen. Wesen unter dem Einfluss des Zaubers Gebannte Aufmerksamkeit nehmen fast nichts anderes wahr, das keine akute Gefahr darstellt. Der Zauber Singende Pfeile erschwert die Verteidigung gegen sein Blasrohr, das die Länge verändern kann und manchmal als längstes Rohr seiner Panflöte getarnt ist. Der Zauber Neonschild erzeugt einfach große Schilder mit Schriftzeichen, die vielleicht eine kurzfristige Ablenkung sein können. Stig ist im Umgang mit anderen gut aufgestellt. Er kann gut lügen und andere belabern, aber auch ernsthaft verhandeln. Er ist auch in Diebesdingen nicht ganz ungeschickt. Trotzdem er etwas schwach ist, kann er im Raufen etwas Schaden anrichten, v.a. mit seinen Hörnern.

Penstagram

Mutter Stunya: abgearbeitet-stur-loyal

Nerga: beste Freundin; enthusiastisch-hässlich-stolz

Errazas: anständiger, aber etwas langweiliger Mitschüler

Malequi: komische, aber irgendwie faszinierende Hexe

Willow: coole Mitschülerin mit Mega-Auftritten



Ausrüstung

Robuste Kleidung, Wasserflasche, Rucksack

Panflöte

Wanderstab

Blasrohr

Blasrohr-Pfeile

10 Blasrohr-Tonkügelchen mit Schlaftrank
(es braucht mehr als einen Treffer, um
jemanden zum Einschlafen zu bringen)

○○○○○ ○○○○

großer Vorrat an eleganten Taschentüchern

